

Programmazione 2 – esercitazione 1-2 marzo 2011

Nota: per esclusivo uso interno al corso,
riferimenti bibliografici forniti a lezione

Indice

Introduzione all'ambiente di sviluppo

- scrittura, compilazione ed esecuzione di un programma

Tipi di dati

- tipi di dati primitivi e composti
- variabili, ambito di visibilità di una variabile

Costrutti condizionali ed iterativi

Esercizi

Riferimenti e Approfondimenti

Variabili, tipi di dati primitivi, operatori:

- Lezione: 'Language Basics' sul Java Tutorial della SUN: <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/java/nutsandbolts/index.html>

3

Riferimenti e Approfondimenti

Costrutti condizionali ed iterativi:

- <http://download.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/flow.html>
- Thinking in Java, cap. 3: 'Controlling Program Flow', par. 'Execution control'

4

Riferimenti e Approfondimenti

Compilazione, esecuzione usando i tool del JDK:

- Thinking in Java, cap. 2, par. 'Compiling and running'

Compilazione, esecuzione usando NetBeans IDE:

- Lesson: 'The "Hello World!" Application' <http://download.oracle.com/javase/tutorial/getStarted/cupojava/netbeans.html>

Esercizio

Scrivere un'applicazione che calcoli i primi 20 numeri primi e ne stampi a video uno ogni quattro.

6

Esercizio

Scrivere un'applicazione che calcoli la differenza tra un numero intero n ed il primo intero $> n$ che sia contemporaneamente:

- divisibile per 9,
 - multiplo di 5
 - e che, diviso per 7 non dia resto 3.
- n deve essere letto come parametro.

7

Indice

Introduzione all'ambiente di sviluppo

- scrittura, compilazione ed esecuzione di un programma

Tipi di dati

- tipi di dati primitivi e composti
- variabili, ambito di visibilità di una variabile

Costrutti condizionali ed iterativi

Esercizi