

Esercitazione 6

Programmazione 2

Nota: per esclusivo uso interno al corso, riferimenti bibliografici forniti a lezione.

Esercizio 1

Documentare le classi sviluppate per l'esercizio "carte da gioco" con il tool javadoc:

- Aggiungere all'interno dei file sorgenti la documentazione di ciascuna classe, variabile e metodo
- Produrre la documentazione in formato html utilizzando il tool javadoc

Riferimenti javadoc

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/index-jsp-135444.html>

Eckel, "Thinking in Java":
-->Everything
is an Object --> Comments and embedded documentation

www.oracle.com: documentazione jdk

Eccezioni

Scopo: gestire le situazioni erronee che sorgono durante l'esecuzione di un programma.

3 tipi di eccezioni:

- checked exception
- error
- exception (unchecked exceptions)

Checked exceptions

Invocare un metodo che dichiara la possibilità di lanciare una *checked exception*, obbliga a:

- gestire l'eccezione o
- propagarla a livello superiore

Sono checked exception gli oggetti di tipo `java.lang.Exception` che non sono di tipo `java.lang.RuntimeException`.

Checked exceptions

`java.lang`

Class Exception

`java.lang.Object`
`java.lang.Throwable`
`java.lang.Exception`

```
public class Exception
extends Throwable
```

The class `Exception` and its subclasses are a form of `Throwable` that indicates conditions that a reasonable application might want to catch.

The class `Exception` and any subclasses that are not also subclasses of `RuntimeException` are checked exceptions. Checked exceptions need to be declared in a method or constructor's throws clause if they can be thrown by the execution of the method or constructor and propagate outside the method or constructor boundary.

fonte: estratto da <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Exception.html>

Unchecked exceptions

<pre> java.lang Class RuntimeException java.lang.Object java.lang.Throwable java.lang.Exception java.lang.RuntimeException </pre>	
<pre> public class RuntimeException extends Exception RuntimeException is the superclass of those exceptions that can be thrown during the normal operation of the Java Virtual Machine. RuntimeException and its subclasses are <i>unchecked exceptions</i>. Unchecked exceptions do not need to be declared in a method or constructor's throws clause if they can be thrown by the execution of the method or constructor and propagate outside the method or constructor boundary. </pre>	
	fonte: estratto da http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/RuntimeException.html

esempio: classe java.io.File

```

createNewFile

public boolean createNewFile()
    throws IOException

Atomically creates a new, empty file named by this abstract pathname if and only if a file with this name does not yet exist. The check for the existence of the file and the creation of the file if it does not exist are a single operation that is atomic with respect to all other filesystem activities that might affect the file.

Note: this method should not be used for file-locking, as the resulting protocol cannot be made to work reliably. The FileLock facility should be used instead.

Returns:
    true if the named file does not exist and was successfully created, false if the named file already exists

Throws:
    IOException - if an I/O error occurred
    SecurityException - if a security manager exists and its SecurityManager.checkWrite(java.lang.String) method denies write access to the file

Since:
    1.2

```

fonte: estratto da <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/io/File.html>

Eccezioni

```

/**
 * ritorna un nuovo file di log in /home/logs/log.txt.
 * Se il file e' gia' presente, non viene
 * sovrascritto e il metodo torna null.
 *
 * @return il nuovo file di log o null se il file e' gia'
 *         presente.
 */
private File getLogFile() {
    File logFile = new File("/home/logs/log.txt");
    boolean fileCreato = false;
    fileCreato = logFile.createNewFile();
    if (fileCreato) {
        return logFile;
    } else {
        return null;
    }
}

```

1. gestione dell'eccezione

```

/**
 * ritorna un nuovo file di log in /home/logs/log.txt.
 * Se il file e' gia' presente, non viene
 * sovrascritto e il metodo torna null.
 *
 * @return il nuovo file di log o null se il file e' gia'
 *         presente o non e' possibile crearlo.
 */
private File getLogFile() {
    File logFile = new File("/home/logs/log.txt");
    boolean fileCreato = false;
    try {
        fileCreato = logFile.createNewFile();
    } catch (IOException ex) {
        ex.printStackTrace();
        //istruzioni da eseguire per gestire l'eccezione
        fileCreato = false;
    }
    if (fileCreato) {
        return logFile;
    } else {
        return null;
    }
}

```

2. propagazione dell'eccezione

```

/**
 * ritorna un nuovo file di log in /home/logs/log.txt.
 * Se il file e' gia' presente, non viene
 * sovrascritto e il metodo torna null.
 *
 * @return il nuovo file di log o null se il file e' gia'
 *         presente.
 * @throws IOException se viene generato un errore di I/O
 */
private File getLogFile() throws IOException {
    File logFile = new File("/home/logs/log.txt");
    boolean fileCreato = false;
    fileCreato = logFile.createNewFile();
    if (fileCreato) {
        return logFile;
    } else {
        return null;
    }
}

Il metodo che invoca getLogFile è delegato a
gestire l'eccezione

```

Riferimenti

Eckel, Thinking in Java

--> "Error Handling with Exceptions"

The Java Tutorial (www.oracle.com)

--> Essential Java Classes

--> Exceptions

Esercizio

Implementare un sistema di classi che permetta di registrare delle voci composte da: data, descrizione e quantità. Eventuali errori nell'inserimento delle voci (date non valide, ...) devono generare un'eccezione (modellare una classe di eccezioni che specializzi `java.lang.Exception`).

Esercizio

Implementare un'applicazione grafica che permetta all'utente di inserire delle voci composte da: data, descrizione e quantità. Eventuali errori nell'inserimento dei dati (date non valide, ...) possono essere intercettati e registrati su un pannello laterale. L'utente deve poter scegliere se registrare gli errori oppure no tramite componente a scelta (radio button, menu a tendina...).

Esercizio

