

Commenti alla soluzione

In questa applicazione quasi tutto è concentrato lato client, dove il gioco è gestito da JS. Il server si occupa solo di fornire, via AJAX, il valore delle carte.

Inoltre sul server abbiamo un filtro di controllo accesso, la pagina di login strutturata come MVC, e una servlet per gestire la classifica, che ne prepara anche la presentazione caricando sia i dati che la loro presentazione nel ServletContext, per alleggerire il lato client (mentre ovviamente l'identità del giocatore sta in session). Nella gestione della classifica è gestita (a scopo dimostrativo) anche la concorrenza tramite un blocco sincronizzato, anche se questo non era richiesto per l'esame.