

Compito di Introduzione alla Programmazione Web – 19 gennaio 2021

Si richiede di scrivere un'applicazione web che mostra una tabella di alloggi. Si usino css e/o Bootstrap per la formattazione.

- 1) Tutti gli alloggi, memorizzati in un DB, sono caratterizzati da nome, prezzo, punteggio dato dagli utenti, tipologia, immagine. Inoltre alloggi delle diverse tipologie hanno una proprietà tipica della tipologia stessa:
 - a. gli alberghi hanno le stelle (da 1 a 5),
 - b. gli appartamenti hanno il numero di posti disponibili (da 2 a 10),
 - c. le pensioni hanno il tipo di trattamento (Solo pernottamento, mezza pensione, pensione completa).
- 2) Il DB (Derby) deve chiamarsi MyDerbyDB, essere memorizzato all'interno del progetto Netbeans, essere creato con user WEBENGINE e pw WEBENGINE. Si veda la pagina seguente di questo testo per come popolarlo.
- 3) La pagina web iniziale, che chiameremo pagina A, verifica se l'utente è già conosciuto
 - a. Se lo è, passa alla pagina B.
 - b. Altrimenti dà il benvenuto, chiede il nome dell'utente, lo ricorda e poi passa alla pagina B.
- 4) Tutte le pagine, eccetto quella A, hanno in alto un banner con il nome dell'utente e un bottone "Dimenticami" che fa sì che l'utente sia dimenticato dal sistema, e riporta alla pagina A.
- 5) La pagina B chiede all'utente di scegliere tra tre tipologie di alloggio: pensioni, alberghi o appartamenti. Quando l'utente risponde, il sistema legge da DB gli elementi del tipo desiderato e presenta una nuova pagina, che chiameremo C.
- 6) La pagina C:
 - a. mostra la categoria scelta (Hotel, Pensione o Appartamento) e un bottone "Scegli un'altra categoria" che riporta alla pagina B.
 - b. Il corpo della pagina C è diviso in due parti: quella alta contiene l'indice con i nomi degli alloggi trovati, ovvero tutti quelli della categoria scelta. La parte in basso è inizialmente vuota. Quando l'utente clicca sulla riga di un alloggio, nella parte in basso compare il dettaglio dell'alloggio, con sulla sinistra una tabella con le caratteristiche (Nome, prezzo, punteggio e la caratteristica specifica della tipologia), e a destra l'immagine associata. Questo avviene *senza che la pagina sia ricaricata*, e quando l'utente clicca su un'altra riga la pagina si aggiorna di conseguenza.

Continua alla prossima pagina

I dati sono contenuti in un file contenente comandi SQL per generare la tabella e popolarla. Il codice relativo codice è disponibile su <https://latemar.science.unitn.it/esameWeb/SQL.txt>

Possono comunque essere introdotti manualmente se lo si preferisce. Ta tabella si deve chiamare ALLOGGI.

I dati sono i seguenti:

TIPO	NOME	PREZZO	PUNTEGGIO	EXTRA
Pensione	Alpenhof	60	8.5	MEZZA_PENSIONE
Hotel	Artemide	100	8.4	4 stelle
Pensione	Belste	35	6.2	SOLO_COLAZIONE
Pensione	Gruber	75	9.3	PENSIONE_COMPLETA
Hotel	Majestic	65	8.8	3 stelle
Hotel	Palace	200	8.3	5 stelle
Appartamento	Pietra Bianca	40	9.5	4 persone
Appartamento	Sapore Di Sale	80	7.9	8 persone
Appartamento	Tenuta Di Artimino	60	5.5	6 persone
Hotel	Zenith	70	6.8	3 stelle

Ciascun alloggio ha anche un nome di file contenente un'immagine. Il nome del file coincide con il nome dell'alloggio (senza spazi).

Nel DB i dati sono codificati come segue:

- Il TIPO è: 1 = HOTEL, 2 = PENSIONE, 3 = APPARTAMENTO
- Gli EXTRA sono un numero, che per gli Hotel sono le stelle, per gli appartamenti il numero di persone, mentre per le pensioni sono i seguenti codici:
1 = "Solo prima colazione", 2 = "Mezza pensione", 3 = "Pensione Completa".

I jpg con le immagini sono scaricabili da <https://latemar.science.unitn.it/esameWeb/img.zip>