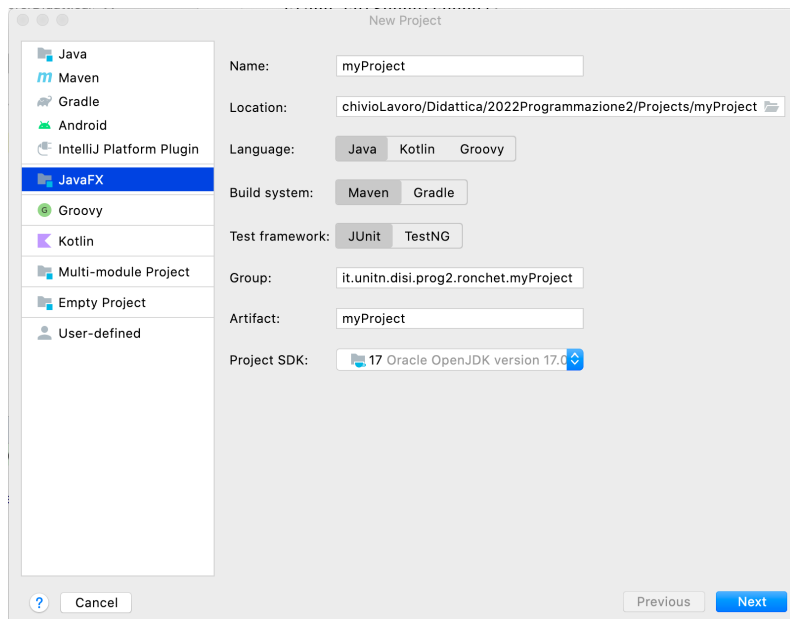


Creare un nuovo Progetto di tipo JavaFX

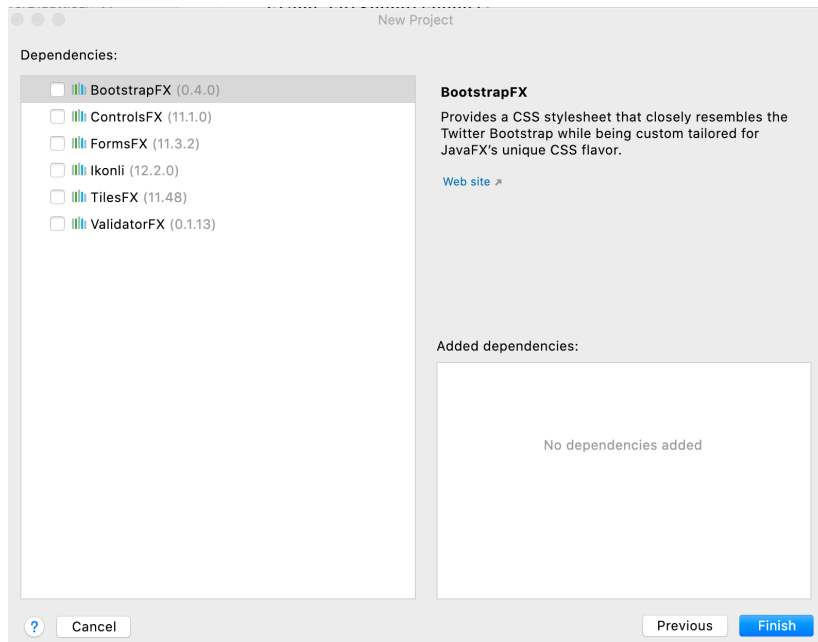


Modificare Name inserendo il nome che vogliamo dare al progetto.

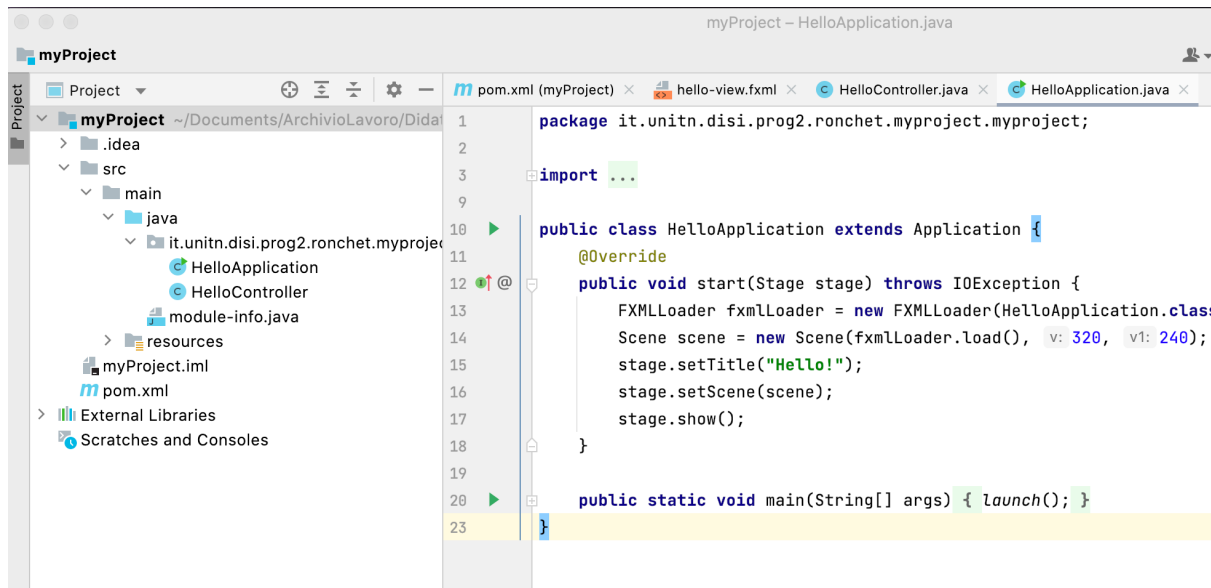
Modificare il Group inserendo il nome di package che vogliamo usare (ricordando che questo nome verrà anche appeso il nome che abbiamo scelto in "Name").

Eventualmente modificare la Location scegliendo la directory nella quale vogliamo salvare il progetto.

Premere Next.



In questa videata lasciare tutto com'è (non selezionato, senza dipendenze) e premere Finish



Nel Progetto, eliminare:

- resources
- HelloController

Modificare le prime due righe della classe:

```
FXMLLoader fxmlLoader = new  
    FXMLLoader(HelloApplication.class.getResource("hello-view.fxml"));  
Scene scene = new Scene(fxmlLoader.load(), 320, 240);
```

con:

```
Group root=new Group();  
Scene scene = new Scene(root, 320, 240);
```

Compilare ed eseguire: si aprirà una finestra vuota.

Siamo pronti a iniziare il nostro progetto modificando questo template.