

## Esercizio base sulla gestione di eventi.

Si scriva un'applicazione JavaFX che mostra tre bottoni.

Il primo bottone "input" apre un dialogo con l'utente e legge un primo numero, e poi un successivo dialogo per leggere un secondo numero.

Il secondo bottone "+" somma i due numeri e stampa in console il risultato.

Il terzo bottone "\*" moltiplica i due numeri e stampa in console il risultato.

Come contenitore base per i bottoni (quello aggiunto alla Scena) si suggerisce di usare HBox (<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/layout/HBox.html>).

===== Varianti:

- 1) Si gestiscano gli errori nel caso l'utente inserisca un valore non numerico.
- 2) Si aggiungano tre campi di tipo Text dove mostrare i valori dei due numeri forniti dall'utente, ed il valore del risultato.  
(<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/text/Text.html>)
- 3) Si sostituiscano i campi non editabili di tipo Text con dei campi editabili di tipo TextField, cosicchè l'utente possa inserire i numeri senza che sia necessario usare finestre di dialogo.  
(<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/control/TextField.html>)