

```
class Fischietto {
public:
    void fischia();
    void fischia(int n);
    void cadi();
};
```

FISCHIETTI 1

```
#include "Fischietto.h"
void Fischietto::fischia() {
    cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::fischia(int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::cadi() {
    cout<<"Toc ";
    cout<<endl;
}
```

```
class FischiettoBitonale:Fischietto{
public:
    void fischia();
    void fischia(int n);
};
```

FISCHIETTI 2

```
#include "FischiettoBitonale.h"
void FischiettoBitonale::fischia() {
    cout<<"FuuuFiii ";
    cout<<endl;
}
void FischiettoBitonale::fischia(int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout<<"FuuuFiii ";
    cout<<endl;
}
```

```

int main()
{
    Fischietto f;
    f.fischia();
    f.fischia(3);
    f.cadi();

    FischiettoBitonale fb;
    fb.fischia();
    fb.fischia(3);
    fb.cadi();

    int tipo=0;
    do {
        cout<<"Scegli [1:normale - 2:bitonale] :";
        cin>>tipo;
    } while (tipo<1 || tipo>2);
    Fischietto * x;
    switch (tipo) {
        case 1: x=&f; break;
        case 2: x=&fb; break;
        default:
            cout<<"qui non deve mai passare!";
    }
    x->fischia();
    x->fischia(4);
    x->cadi();
    return 0;
}

```

[C++ Error] Project1.cpp(13): E2247
'Fischietto::cadi()' is not accessible.

```
class FischiettoBitonale: public Fischietto{
public:
    void fischia();
    void fischia(int n);
};
```

```
#include "FischiettoBitonale.h"
void FischiettoBitonale::fischia() {
    cout<<"FuuuFiii ";
    cout<<endl;
}
void FischiettoBitonale::fischia(int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout<<"FuuuFiii ";
    cout<<endl;
}
```

Fiii
Fiii Fiii Fiii
Toc

FuuuFiii
FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
Toc

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
Fiii
Fiii Fiii Fiii Fiii
Toc

```
class Fischietto {
public:
    virtual void fischia();
    void fischia(int n);
    void cadi();
};
```

FISCHIETTI 7

```
#include "Fischietto.h"
void Fischietto::fischia() {
    cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::fischia(int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::cadi() {
    cout<<"Toc ";
    cout<<endl;
}
```

Fiii
Fiii Fiii Fiii
Toc

FuuuFiii
FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
Toc

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
FuuuFiii
Fiii Fiii Fiii Fiii
Toc

FISCHIETTI 8

```
class Fischietto {
public:
    virtual void fischia();
    virtual void fischia(int n);
    void cadi();
};
```

FISCHIETTI 9

```
#include "Fischietto.h"
void Fischietto::fischia() {
    cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::fischia(int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout<<"Fiii ";
    cout<<endl;
}
void Fischietto::cadi() {
    cout<<"Toc ";
    cout<<endl;
}
```

```
Fiii
Fiii Fiii Fiii
Toc

FuuuFiii
FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
Toc

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
FuuuFiii
FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
Toc
```

FISCHIETTI 10

```

int main()
{
    Fischietto f;
    f.fischia();
    f.fischia(3);
    f.cadi();

    FischiettoBitonale fb;
    fb.fischia();
    fb.fischia(3);
    fb.cadi();

    int tipo=0;
    do {
        cout<<"Scegli [1:normale - 2:bitonale] :";
        cin>>tipo;
    } while (tipo<1 || tipo>2);
    Fischietto x;
    switch (tipo) {
        case 1: x=f; break;
        case 2: x=fb; break;
        default:
            cout<<"qui non deve mai passare!";
    }
    x.fischia();
    x.fischia(4);
    x.cadi();
    return 0;
}

```

```

Fiii
Fiii Fiii Fiii
Toc

FuuuFiii
FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
Toc

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
Fiii
Fiii Fiii Fiii Fiii
Toc

```

```

int main()
{
    int tipo=0;
    do {
        cout<<"Scegli [1:normale - 2:bitonale] :";
        cin>>tipo;
    } while (tipo<1 || tipo>2);
    switch (tipo) {
        case 1: esegui(f); break;
        case 2: esegui(fb); break;
        default: cout<<"qui non deve mai passare!";
    }
    int h;cin>>h;
    return 0;
}

```

```

void esegui(Fischietto x) {
    x.fischia();
    x.fischia(4);
    x.cadi();
}

```

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
 Fiii
 Fiii Fiii Fiii Fiii
 Toc

```

int main()
{
    int tipo=0;
    do {
        cout<<"Scegli [1:normale - 2:bitonale] :";
        cin>>tipo;
    } while (tipo<1 || tipo>2);
    switch (tipo) {
        case 1: esegui(f); break;
        case 2: esegui(fb); break;
        default: cout<<"qui non deve mai passare!";
    }
    int h;cin>>h;
    return 0;
}

```

```

void esegui(Fischietto &x) {
    x.fischia();
    x.fischia(4);
    x.cadi();
}

```

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
 FuuuFiii
 FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
 Toc

```

int main()
{
    int tipo=0;
    do {
        cout<<"Scegli [1:normale - 2:bitonale] :";
        cin>>tipo;
    } while (tipo<1 || tipo>2);
    switch (tipo) {
        case 1: esegui(&f); break;
        case 2: esegui(&fb); break;
        default: cout<<"qui non deve mai passare!";
    }
    int h;cin>>h;
    return 0;
}

```

```

void esegui(Fischietto * x) {
    x->fischia();
    x->fischia(4);
    x->cadi();
}

```

Scegli [1:normale - 2:bitonale] :2
 FuuuFiii
 FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii FuuuFiii
 Toc

```

#include <iostream.h>
using namespace std;
class Fischietto {
public:
    Fischietto() { cout<<"creating Fischietto "<<endl; }
    ~Fischietto () { cout<<"destroying Fischietto "<<endl; }
};

class FischiettoBitonale:public Fischietto {
public:
    FischiettoBitonale() { cout<<"creating FischiettoBitonale "<<endl; }
    ~FischiettoBitonale() { cout<<"destroying FischiettoBitonale "<<endl; }
};

int main()
{
    FischiettoBitonale p;
    return 0;
}

```

Costruttori e distruttori

OUTPUT:
 creating Fischietto
 creating FischiettoBitonale
 destroying FischiettoBitonale
 destroying Fischietto

FISCHIETTI 17

Costruttori e distruttori

```

#include <iostream.h>
using namespace std;
class Fischietto {
public:
    Fischietto() { cout<<"creating Fischietto "<<endl; }
    ~Fischietto () { cout<<"destroying Fischietto "<<endl; }
};

class FischiettoBitonale:public Fischietto {
public:
    FischiettoBitonale() { cout<<"creating FischiettoBitonale "<<endl; }
    ~FischiettoBitonale() { cout<<"destroying FischiettoBitonale "<<endl; }
};

int main()
{
    FischiettoBitonale *p = new FischiettoBitonale ;
    delete p;
    return 0;
}

```

OUTPUT:
 creating Fischietto
 creating FischiettoBitonale
 destroying FischiettoBitonale
 destroying Fischietto

FISCHIETTI 18

Costruttori e distruttori

```

#include <iostream.h>
using namespace std;
class Fischietto {
public:
    Fischietto() { cout<<"creating Fischietto "<<endl; }
    ~Fischietto () { cout<<"destroying Fischietto "<<endl; }
};

class FischiettoBitonale:public Fischietto {
public:
    FischiettoBitonale() { cout<<"creating FischiettoBitonale "<<endl; }
    ~FischiettoBitonale() { cout<<"destroying FischiettoBitonale "<<endl; }
};

int main()
{
    Fischietto *p = new FischiettoBitonale ;
    delete p;
    return 0;
}

```

OUTPUT:
 creating Fischietto
 creating FischiettoBitonale
 destroying Fischietto

Costruttori e distruttori

```
#include <iostream.h>
using namespace std;
class Fischietto {
public:
    Fischietto() { cout<<"creating Fischietto "<<endl; }
    virtual ~Fischietto () { cout<<"destroying Fischietto "<<endl; }
};

class FischiettoBitonale:public Fischietto {
public:
    FischiettoBitonale() { cout<<"creating FischiettoBitonale "<<endl; }
    virtual ~FischiettoBitonale()
        { cout<<"destroying FischiettoBitonale "<<endl;}
};

int main()
{
    Fischietto *p = new FischiettoBitonale ;
    delete p;
    return 0;
}
```

OUTPUT:
creating Fischietto
creating FischiettoBitonale
destroying FischiettoBitonale
destroying Fischietto