

Programmazione 2 – appello del 16 Luglio 2003

- 1) Discutere brevemente (max una facciata) il concetto di copy constructor. Qual'e' l'equivalente in Java?
- 2) Fare un esempio di overloading dell'operatore << in C++, discutendone brevemente le problematiche.
- 3) La classe Point contiene due variabili di istanza (x e y, interi) ed i relativi metodi setter e getter.
La classe NamedPoint eredita da Point e contiene una variabile di istanza di tipo String “nome”. Tale variabile viene automaticamente definita al momento della creazione di un'istanza di NamedPoint settandone il valore a “PuntoX” dove X assume di volta in volta un valore progressivo (la prima istanza si chiama Punto1, la seconda Punto2 ecc.).
Si implementino le due classi in Java e in C++.