

Spring.patterns



InformAtelier

Ciclo vita di un componente ?



InformAtelier

Singleton

Il singleton è un design pattern creazionale che ha lo scopo di garantire che di una determinata classe venga creata una e una sola istanza, e di fornire un punto di accesso globale a tale istanza.



Come iniettare componenti dal contesto ?



InformAtelier

IoC

In programmazione, soprattutto quella ad oggetti, l'inversione del controllo (in inglese inversion of control, abbreviato in IoC) è un pattern per cui un componente di livello applicativo riceve il controllo da un componente appartenente a un libreria riusabile. Questo schema ribalta quello tradizionale della programmazione procedurale, dove il codice applicativo svolge i propri compiti richiamando (e quindi passando il controllo a) procedure di libreria



Come wrappare transazioni ?
Come verificare i diritti di autorizzazione?



Proxy

Nella sua forma più generale, un proxy è una classe che funziona come interfaccia per qualcos'altro. L'altro potrebbe essere qualunque cosa: una connessione di rete, un grosso oggetto in memoria, un file e altre risorse che sono costose o impossibili da duplicare.



Come evitare di ripetere boilerplate?



InformAtelier

Template

Il template method è un pattern comportamentale basato su classi, utilizzato in informatica nell'ambito della programmazione orientata agli oggetti.

Questo pattern permette di definire la struttura di un algoritmo lasciando alle sottoclassi il compito di implementarne alcuni passi come preferiscono. In questo modo si può ridefinire e personalizzare parte del comportamento nelle varie sottoclassi senza dover riscrivere più volte il codice in comune.



Come astrarre dal livello fisico di persistenza?



InformAtelier

Repository

Il Repository pattern astrae un contenitore con operazioni di CRUD e paginazione, fornendo una vista a collezione di oggetti.



Riferimenti

- https://it.wikipedia.org/wiki/Design_pattern
- <https://it.wikipedia.org/wiki/Repository>
- <https://it.wikipedia.org/wiki/Singleton>
- https://it.wikipedia.org/wiki/Inversione_del_controllo
- https://it.wikipedia.org/wiki/Proxy_pattern
- https://it.wikipedia.org/wiki/Template_method

