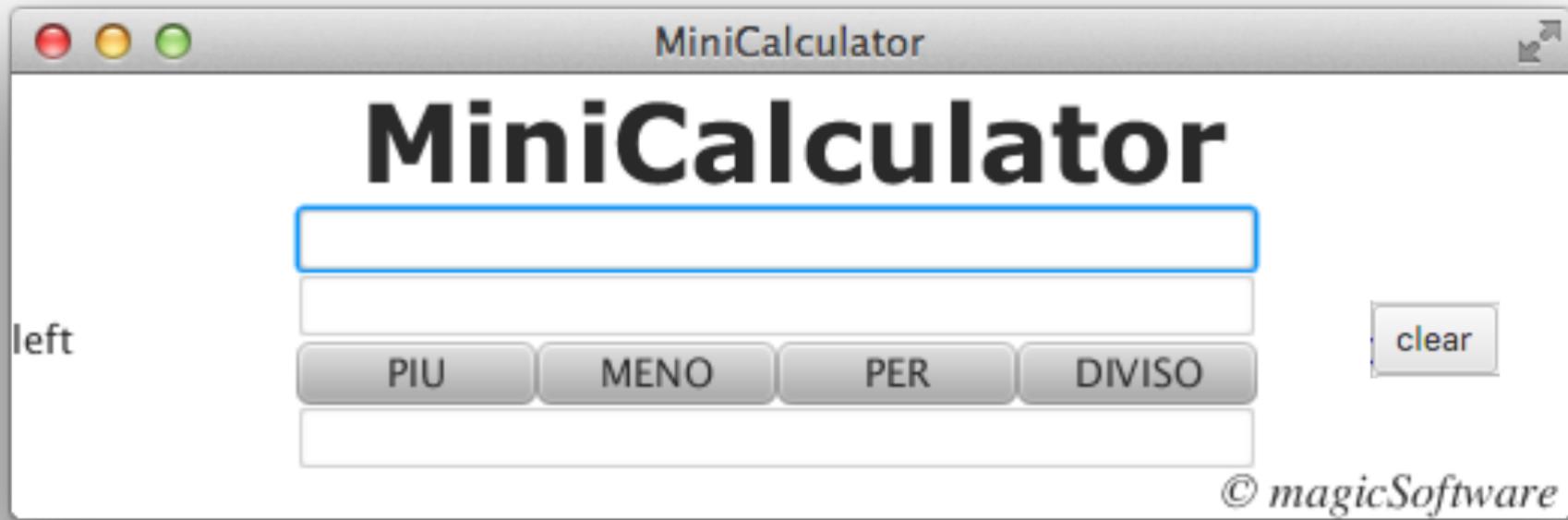


Scrivere un minicalcolatore avente l'aspetto presentato dalla seguente immagine (con tutti gli elementi, scritte incluse, posizionate come si vede).



La funzionalità è la seguente:

- I primi due campi (quelli sopre i bottoni centrali) sono editabili dall'utente.
- Il terzo campo (quello sotto i bottoni) non è modificabile dall'utente.
- I 4 bottoni centrali fanno la cosa ovvia: “PIU” somma i due campi superiori, e riporta il risultato nel terzo campo. Analogi comportamenti hanno gli altri tre.
- Se alla pressione di uno dei bottoni centrali il contenuto dei due campi superiori non è interpretabile come un floating point, appare un pop-up con un messaggio di errore.
- Il bottone clear ripulisce tutti i campi.

# Gestire la pressione di tasti

Opzionale: provate ad aggiungere la possibilità di effettuare le operazioni premendo i tasti della tastiera, secondo il seguente schema. Attenzione: troverete una difficoltà, la cui soluzione verrà discussa nella prossima lezione!

```
Button b = new Button("PLUS");
EventHandler<KeyEvent> keyEventHandler =
    new EventHandler<KeyEvent>() {
        @Override
        public void handle(KeyEvent e) {
            if (e. getCharacter() .equals("+")) {
                System.out.println("Buttom +
                    pressed");
            }
        }
    ;
b.addEventHandler(KeyEvent.KEY_PRESSED ,keyEventHandler) ;
```